# Plánované Implemetace

## Zápisník

Prostě textovej editor pro hráče aby si tam mohl hráč zapsat nápovědy, úkoly a poznatky. Ve hře totiž nebudou žádné nápovědy, vše bude z iniciativy hráče.

## Rébusy, šifry, hádanky

Hlavním úkolem hry bude zjistit co se stalo ve ztracené výpravě dědečka našeho protagonist. Zde se insiprujeme hrou “Return of the Obra Dinn”, ale zkusíme to pojat trochu jinak. Hráč bude hledat deníky, předměty, svědky/ pozůstalé a nápovědy aby se mu postupně záhada příběhů objasnila.

A, deník – útržky textu budou vždy vyprávět nějakou část příběhu, nejde o technicky složitou část.

B, svědci – podobné jako deníky, ale tentokrát jde o osobu. Hráč bude muset zvolit správné možnosti, splnit úkol typu: “přines item x”

C, předměty – hráč bude moct najít třeba krabici na kód nebo jiné předměty které budou vyžadovat další úkol pro získání informací.

D, foťák, rozbité předměty – (bez této implementace se hra obejde, ale byla by super). Abychom si vyzkoušeli implementaci craftingu, hráč bude hledat části předmětů které bude moct opravit/spojit a získat další informace

## Obchod

Toto je samovysvětlující

-----------

# Optimistické implementace

## Survival

Hráč se bude vydávat do hor, takže bychom neudělali z této hry čistou adventuru, ale hráč by musel řešit I jídlo, pití, teplo.

## Souboje

Tahové souboje nechceme přidávat, protože jsou nudný a bude je mít každý. Vlastně se nám ani do hry tolik nehodí, spíš bychom je přidali abycom vám ukázali, že umíme programovat. Nicméně máme dvě variant soubojů a přemýšlíme jaký.

A, quick time eventy – pravděpodobně by se to nehodilo do jinak pomalého tempa hry, ale možná bychom vymysleli způsob jak to implementovat

B, hazard – souboje by byli hazard se smrtí. To by nám umožnilo udělat I souboj s živly (např.: protagonista leze na skálu), problem je, že hazard by mohl být neodměňující pro hráče, takže bychom museli dobře promyslet jak to správně udělat. Líbí se nám to víc než tahové souboje, proto, že hráči dame volbu co vsadí, víru, přátele, rodinu…

## Kreslení do zápisníku

papír na kreslení, to by nám umožnilo přidat vlastní písmo/runy, které by hráč měl za úkol vyřešit. Ale kreslení je složitý, fuj -\_-